

Manuel d'installation et d'utilisation

application inventaire mobile création

DONNEUR D'ORDRES :	REF : PR1901-0629
--------------------	-------------------

Version Modèle : 07

Date	Révisions successives du Document :	Par :
10/01/2019	Création et envoi	W. Piedfort

But du document :

Ce document a été élaboré dans le but d'aider le client à installer & utiliser son application mobile d'inventaire sur Windows CE et sur Memor.

Version du programme : à partir de 1.00

TABLE DES MATIÈRES

1	Objectif application en une phrase.....	2
2	Ergonomie générale.....	2
3	Installation application.....	3
3.1	1ere installation par copie de répertoire.....	3
3.1.1	Créer un raccourci.....	3
3.1.2	Retrouver le raccourci sous Windows Mobile / Embedded.....	3
3.1.3	Retrouver le raccourci sous Windows CE (MEMOR).....	3
3.2	1ere installation par EXECUTABLE.....	4
3.3	MISE A JOUR de programme.....	4
3.3.1	Mise à jour complète.....	4
3.3.2	Mise à jour partielle.....	4
4	réglage de date.....	4
4.1	En mode offline.....	5
5	Licence et protections.....	5
5.1	Demander une licence.....	5
5.2	Installer la licence reçue.....	6
6	Symbologie code-barre employée.....	6
7	Installer ses fichiers par le pc.....	7
7.1	Généralités.....	7
7.2	Format des fichiers entrée : Démarrage (départ du puits, connecté aux bases):.....	7
8	RÉCUPÉRER son Fichier de sortie « INVENTAIRE_aaaammddHHMNSSSSSS.csv ».....	7
9	utilisation.....	8
9.1	Objectifs recherchés.....	8
9.1.1	Démarrage du programme et fichiers d'entrée.....	8
9.2	1ere connexion.....	8
9.3	Menu.....	9
9.4	Fonctionnement partie inventaire.....	9

9.4.1 A la base.....9
 9.5 Fin de l’inventaire.....11
 10 Résolution de problèmes.....12
 10.1 Situation inconnue.....12
 10.2 Fichier input non correct.....12
 10.3 Réglage de date faux.....13

1 OBJECTIF APPLICATION EN UNE PHRASE

Le client veut pouvoir faire ses inventaires des consommables de peinture, principalement identifiés en Ean avec une correspondance de ses codes de GPAO, pouvoir en ajouter. Application sous Windows CE pour Memor par échange de fichiers par USB, avec mises à jour wifi des programmes,

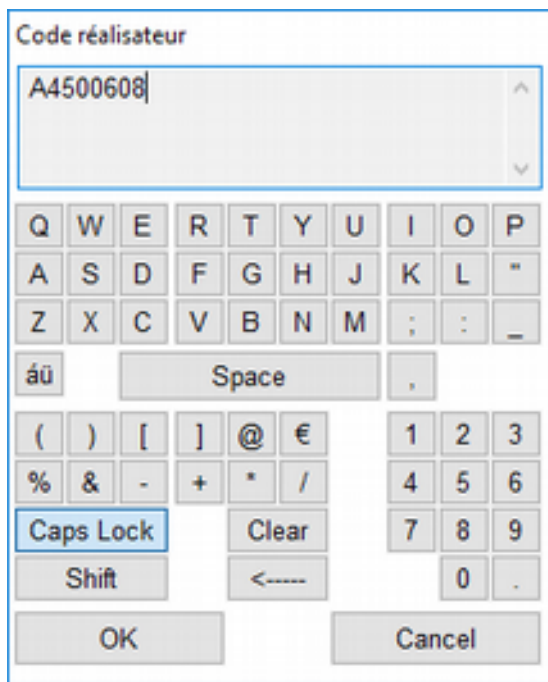
2 ERGONOMIE GÉNÉRALE

Un titre dans un bandeau apparaît dans chaque écran.

Les touches du Memor :

- Enter : permet de valider la saisie

- Esc : permet d’abandonner, effacer une saisie,



Le clavier physique permet sans changement de taper des chiffres, pour les lettres, quand le champ le demande, un clic (dans l’application) ou double clic (dans la licence) sur le champ ouvre un clavier virtuel qui facilite la saisie ; on peut combiner usage du clavier physique et virtuel. (ex du clavier virtuel aussi pour saisir la quantité ou des designations)

3 INSTALLATION APPLICATION

3.1 1ERE INSTALLATION PAR COPIE DE RÉPERTOIRE

Par l'outil Microsoft « Windows Mobile de Device Center », copier le répertoire « Kalipso » sur la racine du terminal,

lancer Kclient et les répertoires ToPC et ToPDA seront créés.

Sous l'écran de Kclient, appuyer sur l'icône « inventaire-creation » pour lancer l'application.

3.1.1 Créer un raccourci

Sous l'écran de Kclient, se placer par le joystick et appuyer en bas sur « Create a shortcut »

3.1.2 Retrouver le raccourci sous Windows Mobile / Embedded

Le raccourci est mis sous

Nom	Modifié le
inventaire_CELC	04/06/2018 10:52
ToPC	04/06/2018 10:52
ToPDA	04/06/2018 10:31
BaracodaDLL.dll	01/03/2010 11:17
BM_Dll.dll	27/02/2009 12:03
BM_Microsoft_Dll.dll	27/03/2009 09:06
BM_Settings_Dll.dll	26/03/2009 16:21
BM_Toshiba_Dll.dll	27/03/2009 09:04
BM_WDCOMM_Dll-1.2.2.9.dll	27/03/2009 09:05
BM_WDCOMM_Dll-1.2.2.15.dll	27/03/2009 09:05
BM_WDCOMM_Dll-1.3.2.7.dll	27/03/2009 09:05
BM_WDCOMM_Dll-1.4.1.6.dll	27/03/2009 09:05
BM_WDCOMM_Dll-3.0.1.dll	27/03/2009 09:04
CameraCapture	04/12/2015 16:09
IsSIPVisible.dll	09/06/2017 11:40
Kalipso.kdb	15/05/2018 14:23
KClient	04/05/2018 16:41
KClient	04/06/2018 10:52
KConfig	05/06/2017 17:49
KLocationAPI.dll	02/05/2016 15:22
MIS_ASR_DLL.dll	30/05/2011 11:00
MIS_TTS_DLL.dll	27/05/2010 18:14
MobileBroadbandInterface.dll	16/10/2013 17:24
NURAPI.dll	12/12/2014 10:58
PrEngineCE.dll	29/12/2014 11:17

Windows/startmenu/programs, et reste en cas de coupure courant (batterie très faible),

il suffit de faire « exit » de l'écran de Kclient et d'aller lancer le raccourci créé (« inventaire-creation ») pour ensuite le retrouver sous le menu « Start » de l'appareil.

3.1.3 Retrouver le raccourci sous Windows CE (MEMOR)

Sous Windows CE, il y a une manipulation à faire sur le terminal, connecté ou non sur ActiveSync :

le raccourci est mis sous \Windows\Programs.

le placer sous \Windows\Desktop ou \Windows\Startmenu\Programs

3.2 1ERE INSTALLATION PAR EXECUTABLE

Par l'outil Microsoft « Windows Mobile de Device Center » ,

1/ créer un rep Kalipso

2/ mettre l'exe dessous (15Mo)

3/ le lancer, double clic dessus : il crée un rep du nom de l'appli, un rep ToPC et ToPDA et se lance.

4/ pour le relancer : il n'y a plus de Kclient mais un programme qui s'appelle du nom de l'appli : inventaire_creation par ex.

5/ pour créer un shortcut sur l'écran de départ : se mettre dessus (1 clic) par l'explorateur et faire File > Sent to> Desktop As Shortcut

3.3 MISE A JOUR DE PROGRAMME

3.3.1 Mise à jour complète

Normalement les mises à jour courantes sont faites par le logiciel lui-même via wifi, mais il peut arriver de devoir tout réinstaller.

Les mises à jour se passent de manière identique, : Par l'outil Microsoft « Windows Mobile de Device Center » ,

1/ sauvegarder avant les fichiers dans ToPc et ToPDA + la licence (.lic) dans le répertoire de l'application,

2/ effacer le contenu du répertoire « Kalipso » (garder le répertoire vide)

3/ recommencer l'installation

4/ remettre le fichier licence sous le répertoire de l'application, et les fichiers données sous les bons répertoires (ToPC et ToPDA)

3.3.2 Mise à jour partielle

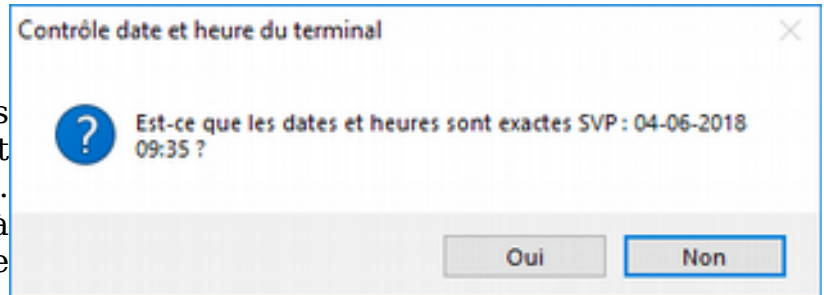
(Par l'outil Microsoft « Windows Mobile de Device Center »)

Parfois, une mise à jour partielle de certains programmes de l'application même dans le répertoire de l'application « inventaire_creation » se fera par remplacement de fichiers. Les consignes seront données.

4 RÉGLAGE DE DATE

4.1 EN MODE OFFLINE

Le terminal n'est pas connecté à un réseau, il n'est donc pas forcément à l'heure. On demande expressément à l'utilisateur de vérifier la date et l'heure.



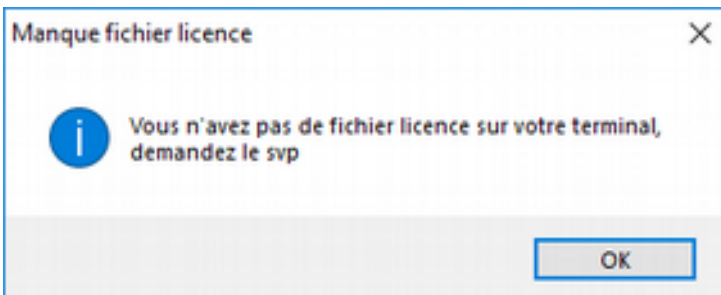
Ces valeurs sont très importantes pour les utilisations suivantes.

Si l'utilisateur n'est pas d'accord avec ces valeurs, il répond « non » et se sort de l'application pour ajuster ces valeurs lui-même dans les paramètres du terminal.

5 LICENCE ET PROTECTIONS

5.1 DEMANDER UNE LICENCE

Les demandes de licences et de mises à jour de programmes fournis seront donc faits par copies automatiques ou manuelles de fichiers par le client. Afin d'éviter que l'application ne soit utilisée sur des terminaux



étrangers et des infos corrompues ne rentrent par ce biais, car il est facile de copier l'application, son fonctionnement est donc contrôlé par une clé liée à son N° unique du terminal et générée par nous, éditeur.

Au démarrage de l'appli, vous n'avez pas de licence et le message suivant, qui affiche ensuite un écran de contrôle :

Cet écran de contrôle permet :

- connaître le nom et la version de son application, savoir si on a une licence et combien de jours restent d'utilisation.



- d'aller à l'application (même sans licence) et l'utiliser mais de manière bridée (bouton vert)
- de vérifier sa licence (après copie de la licence sur le terminal par ex)
- de recharger une nouvelle licence ou mise à jour, en automatique.

Un bouton de « Demande de licence » permet de faire la première demande de licence et de connaître le N° unique de votre terminal (N° compliqué et long)



Si vous êtes en ligne par Wifi, vous appuyez sur le bouton vert « Demande licence par réseau » et la demande est sur nos serveurs.

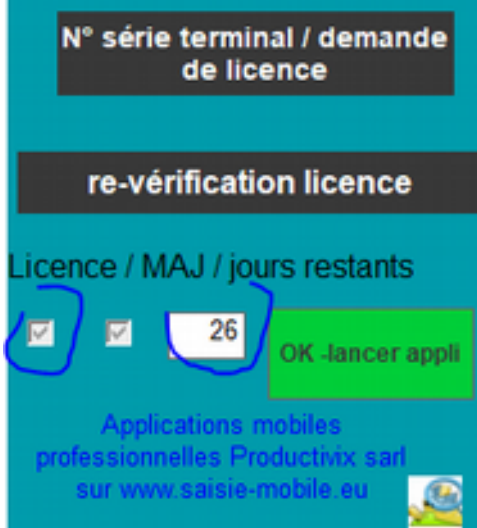
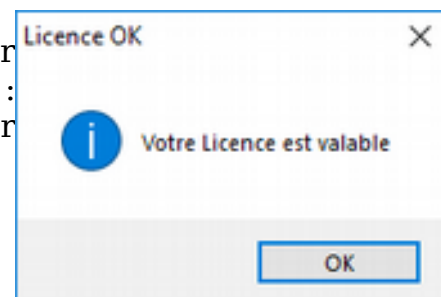
Il faut juste nous alerter par email pour que l'on génère votre licence après réception de votre aimable règlement.

5.2 INSTALLER LA LICENCE REÇUE

La licence s'installe la première fois en ligne, de manière automatique.

Si cela ne se fait pas, relancer l'application ou appuyer sur le bouton « Licence » du login, ou « re-vérification licence » du panneau de contrôle de licence afin d'obtenir le message « Votre licence est valable »

Vous pouvez alors utiliser pleinement l'application : appuyer sur « OK-lancer l'application ».



6 SYMBOLOGIE CODE-BARRE EMPLOYÉE

On ne peut pas faire de restriction de cohérence sur les symboles code-barres employés sur des Memors ? Ils lisent les codes suivants : "EAN/UPC, Code 39, Codes 2/5, Plessey, Codabar, Code 128, EAN 128, MSI, Code 93, Code 11"

7 INSTALLER SES FICHIERS PAR LE PC

7.1 GÉNÉRALITÉS

Les échanges de fichiers se font manuellement par copie /coller par USB (avec un puits de vidage) avec un PC (« Passerelle) entre Windows (Mobile / CE et Win 7 ou 10) par l'outil Microsoft « Windows Mobile de Device Center » dont le client assure l'installation.

7.2 FORMAT DES FICHIERS ENTRÉE : DÉMARRAGE (DÉPART DU PUIITS, CONNECTÉ AUX BASES):

Les tables placées en entrée dans le terminal sont au format csv, sans ligne de titre (sans entêtes de colonnes), champs séparés par des points-virgules « ; » et terminées par un retour à la ligne (CR LF),

Attention au codage du fichier généré car les accents peuvent poser problème : choisir un codage WINDOWS ;

Le chargement se fera par l'utilisateur qui déplacera par l'outil Microsoft « Windows Mobile de Device Center » le fichier suivant ainsi nommé depuis son Pc sur le répertoire du terminal **/Kalipso/ToPDA,**

Nom		Champs clés et principaux	usage
ARTICL ES.csv		3 colonnes au moins :item code ; description ; Ean	Alimenter le terminal en bons codes et descriptions

8 RÉCUPÉRER SON FICHER DE SORTIE « INVENTAIRE_AAAAMMDDHMHMNSSSSS.CSV »

Ce fichier sera sous le répertoire **/Kalipso/ToPC du terminal** au format csv, champs séparés par des « ; », sans entêtes de colonnes,

Mantisse commune des fichiers d'entrée : «INVENTAIRE_ » : un seul fichier avec cette mantisse par terminal,

Colonnes :item code ; description ; Ean;status ;date ;quantité

où Status est = :

- « T » : trouvé tel que (description et code Ean tels que)
- « U » : code EAN affecté à un item code d'après la description d'une ligne avec code EAN vide
- « N » : Nouveau : code EAN non trouvé, sans une seule description correspondante donc nouvelle et sans item code-barre

La date au format JJ/MM/AAAA est celle du DERNIER scan / ajout.

Les lignes qui n'ont pas été inventoriées ne sont **pas** exportées.

Attention ! En cours d'inventaire (inventaire non terminé), ce fichier de sortie n'est pas présent, il y a un fichier intermédiaire nommé «INVENT_encours_aaaammdd », pratiquement au même format avec uniquement les enregistrements en « T », « U » et en «N », où « aaaammdd » représente la date de démarrage de l'inventaire.

C'est un fichier de sauvegarde réalisé en sortie d'application ou toutes les 10mn et en sortie.

On peut ainsi tomber en panne de batteries, arrêter temporairement (faire quitter) sans perdre son travail précieux.

9 UTILISATION

9.1 OBJECTIFS RECHERCHÉS

1. - si EAN présent : ok , on affiche la désignation et qté à 1 , on ajoute quantité et on sauve , statut 'T'. (trouvé)
2. - si EAN pas présent : on met un champ de critères de recherche visible et on affiche dans une combo la désignation des articles qui ont un EAN vide (forcément), soit :
 1. désignation dans la liste et on affecte : plane 2, status "U"
 2. pas dans la liste : on tape la désignation, on choisi "Pas dans la liste" et on créer la ligne , Statut "N"

9.1.1 Démarrage du programme et fichiers d'entrée

La toute première vérification est celle de présence des fichiers d'entrée, d'encours et de sortie, de la base interne et de déterminer la situation. Ensuite, plus du tout, si les bases sont pleines.

Tous les fichiers d'entrées sont intégrés dans les bases de l'application mais non-supprimés.

Un fichier vide «INVENT_encours_aaaammdd » est créé : où « aaaammdd » représente la date de démarrage de l'encours.

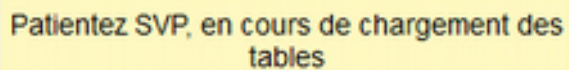
Le fichier « ARTICLES.csv » est supprimé,

Ainsi on sait que l'inventaire à démarré, qu'il n'est pas terminé et la date de dernière sauvegarde des inventaires réalisés.

9.2 1ERE CONNEXION

Avant de se connecter, la table est importée : un message à valider vous en informe « nouvel inventaire ! ».

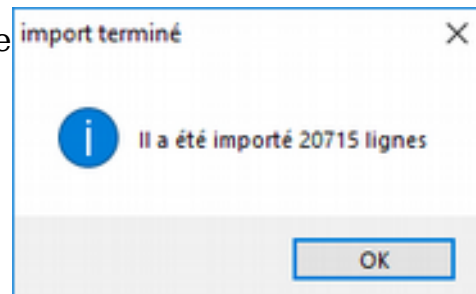
La table d'inventaire étant plus ou moins volumineuse, elle peut être longue à importer sur le MEMOR : un message est affiché :



Patiencez SVP, en cours de chargement des tables

(mesure de 2mnd'attente pour 20000 lignes)

et pour indiquer sa fin et le nombre d'éléments :



9.3 MENU

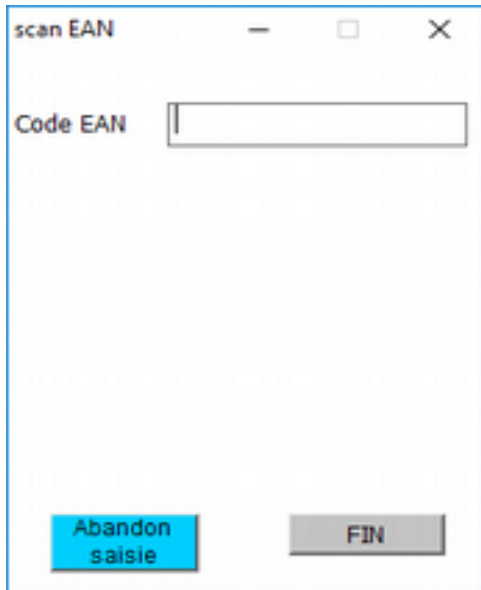


Le réalisateur arrive dans un écran de choix :

Le nbre d'articles en base pour info et 3 touches tactiles :

- visualisation inventaire
- réalisation inventaire,
- fin d'inventaire.

9.4 FONCTIONNEMENT PARTIE INVENTAIRE



9.4.1 A la base

on entre dans un écran épuré dans lequel on peut saisir un N° (de l'étiquette lue) au choix par :

- le scanner (touche physique scan), qui ajoute une instruction « Enter »

- le clavier + touche physique « Enter »

- un clavier tactile par double clic et ENTER

La Touche « Fin » permet de revenir au menu,

On peut revenir en arrière à cet écran par la touche « Abandon saisie » bleue.

En fonction de l'existence du code EAN, on arrive sur les écrans suivants :

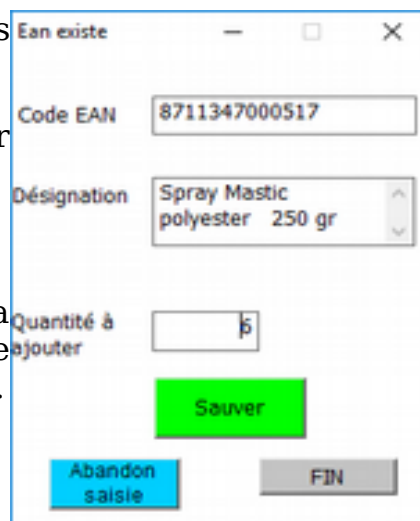
- Le code EAN existe

La désignation est rappelée, sans modifications possibles.

On entre la quantité par le clavier physique ou écran tactile.

On appuie sur le bouton vert « Sauver »

A ce moment de validation, la ligne de la table d'inventaire est modifiée conformément au format du fichier de sortie.



- le Code EAN n'existe pas :il y a 2 solutions :

1, inscrire un mot clé, entrée et choisir dans la liste « Choisir » une description qui n'a pas de code EAN qui correspond.

Mettre la quantité et « mettre à jour ».

Code EAN: 1234
Désignation: porte
Choisir: [dropdown menu open with options: Pas dans la liste, Entreporte adh. inox 0,30/2, Entreporte adh. laiton 0,30/, Entreporte adh. alu 0,30/0,!, Entreporte percü ½ inox 0, Entreporte percü ½ laiton 0]
Quantité à ajouter: [empty]
Buttons: Abandon saisie, FIN

Code EAN: 1234
Désignation: porte
Choisir: Entreporte adh. alu 0,30/0
Quantité à ajouter: 6
Buttons: Abandon saisie, FIN, Mise à jour (highlighted)

2, après la 1ère solution, rien ne convient : saisir sa description , choisir « Pas dans la liste » , mettre la quantité et « mise à jour »: une nouvelle ligne sera créé mais **sans** « item-code »,

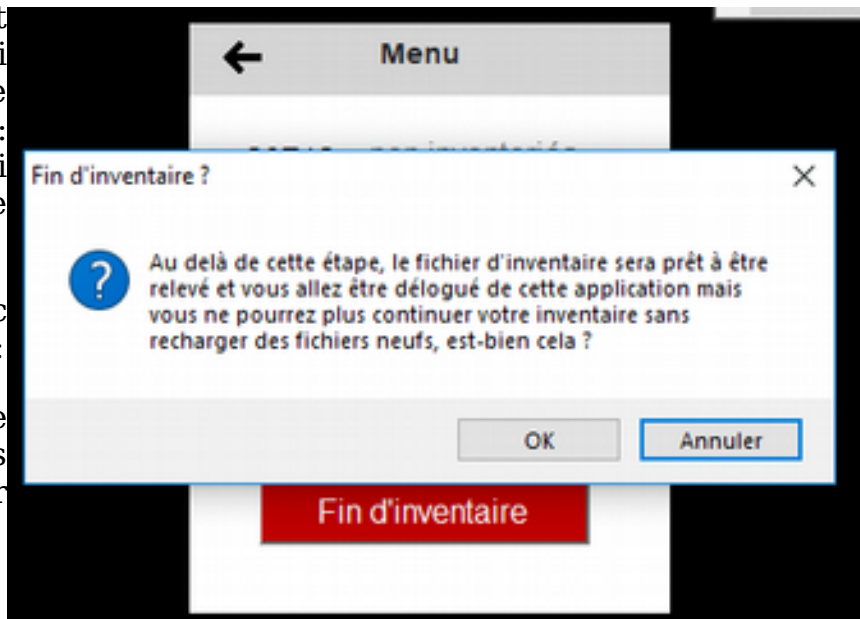
Code EAN: 1234
Désignation: wp
Choisir: [empty]
Quantité à ajouter: 0
Buttons: Abandon saisie, FIN, Mise à jour (highlighted)

9.5 FIN DE L'INVENTAIRE

La fin de l'inventaire est jugée par le réalisateur qui va dans le menu et appuie sur « fin d'inventaire » : une confirmation de fin lui est demandée. Après cette étape, c'est irréversible,

Le traitement (long avec message jaune) consiste à :

- transférer l'ensemble de la table des inventaires vers le fichier



«INVENT_encours_aaaammdd » en ajoutant les lignes inventoriées avec les statuts adaptés.

Enfin «INVENT_encours_aaaammdd » est renommé en « INVENTAIRE_aaaammddHHMNSSSSS.csv » où « aaaammdd » est la date de ce jour et HHMNSSSSS la date, heure minutes secondes de la création de ce fichier. Vous pouvez en faire plusieurs par jour sans les mélanger ou écraser, mais vous devez le transférer vers votre PC si vous voulez faire un autre inventaire. Une fois l'existence de ce dernier fichier de sortie, il sera impossible de reprendre un inventaire.

Les tables embarquées sont vidées du terminal.

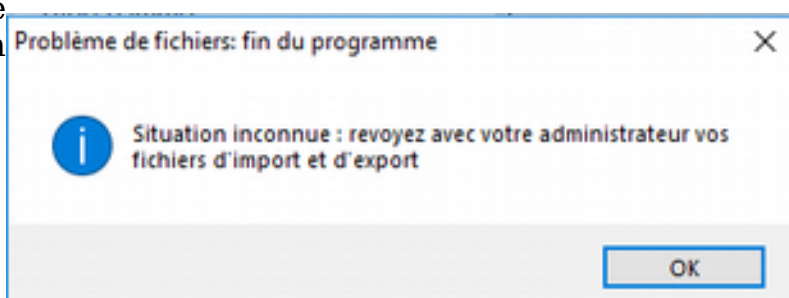
L'application se ferme dès la fin du traitement après un message.

10 RÉOLUTION DE PROBLÈMES

10.1 SITUATION INCONNUE

On est dans une situation de traitement non prévue ou instable : cela vient d'une interruption par suppression de fichiers inattendue.

Un 1^{er} message demande d'aller voir son administrateur.

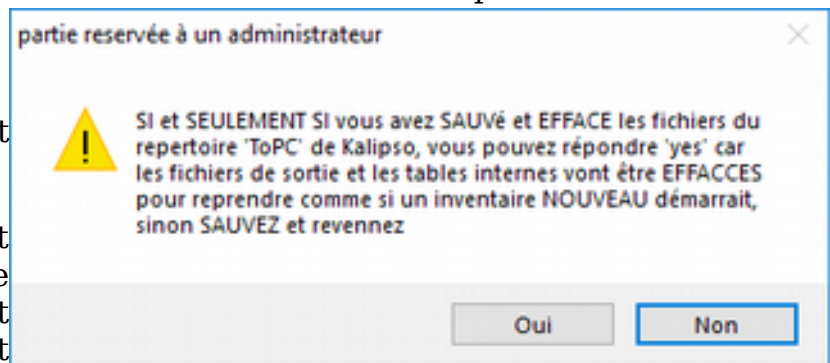


Le deuxième message au niveau de l'utilisateur doit être répondu « NON »

Au niveau de l'administrateur de la solution, la solution est de vérifier d'abord les fichiers d'entrée et de sortie et voir s'ils correspondent bien à ce qui est attendu ici .

L'administrateur redémarre l'application et obtient le 1^{er} message.

Sauver sur le PC et récupérer les fichiers de sortie (de « /ToPC »). Tant que ces derniers sont présents sur le terminal, ce dernier ne va pas résoudre le problème.



Si les fichiers de sortie sont transférés, l'administrateur peut remettre de nouveaux fichiers d'entrée et appuyer sur « Oui » : les tables seront purgées et un nouvel inventaire va recommencer.

Aucune donnée d'inventaire ne peut être perdue : en effet l'administrateur a au pire le dernier état des inventaires et ré-étiquetages réalisés avec son fichier « encours »

10.2 FICHER INPUT NON CORRECT

En cas d'import d'un fichier avec une erreur,

bien lire l'erreur : en fin de message , elle dit si l'application va s'arrêter (généralement oui) .

Corrigez vos fichier d'entrée et relancez.

10.3 RÉGLAGE DE DATE FAUX

Si l'utilisateur a répondu Oui (de manière automatique ou un peu rapide) à la question si la date est correcte, et que la date est en fait fautive, il aura ensuite un message d'erreur à la génération d'inventaire et ne pourra terminer son inventaire.

On peut le voir si on va voir la fin du nom du fichier sera vide après le « _ » de «INVENT_encours_aaaamdd »

La solution est de mettre bien à jour la date du terminal, aller dans l'appli sur la licence et appuyer sur le bouton « Re-vérification licence »

puis, si elle répond qu'elle est correcte, appuyer sur le bouton « Ok-lancer l'appli »,

Vous pouvez ainsi relancer votre génération d'inventaire sans soucis,
